



Karta Przygody

Pan Jonathan Harker



Dodaj 10 do numeru paragrafu i przejdź do paragrafu oznaczonego uzyskaną sumą.

Zręczność = 9

Walka = 10

Wytrzymałość = 24

ESP = 7

Groza =

Pióro jest silniejsze



Ekwipunek i notatki



Karta Przygody

Panna Mina Murray



Dodaj 20 do numeru paragrafu i przejdź do paragrafu oznaczonego uzyskaną sumą.

Zręczność = 8

Walka = 8

Wytrzymałość = 20

ESP = 8

Groza =

Pióro jest silniejsze



Ekwipunek i notatki



Karta Przygody

Doktor John Seward



Dodaj 30 do numeru paragrafu i przejdź do paragrafu oznaczonego uzyskaną sumą.

Zręczność = 10

Walka = 9

Wytrzymałość = 22

ESP = 6

Groza =

Pióro jest silniejsze



Ekwipunek i notatki

Krew

Hasła

- | | | |
|---|---------------------------------------|---------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Antropofagia | <input type="checkbox"/> Krwotok | <input type="checkbox"/> Strigoi |
| <input type="checkbox"/> Apáca | <input type="checkbox"/> Lángok | <input type="checkbox"/> Succubus |
| <input type="checkbox"/> Arachnofilia | <input type="checkbox"/> Likantropia | <input type="checkbox"/> Szaleniec |
| <input type="checkbox"/> Árulás | <input type="checkbox"/> Monomania | <input type="checkbox"/> Szerencse |
| <input type="checkbox"/> Auxilia | <input type="checkbox"/> Niewolnik | <input type="checkbox"/> Térkép |
| <input type="checkbox"/> Azrael | <input type="checkbox"/> Orvos | <input type="checkbox"/> Tigani |
| <input type="checkbox"/> Babona | <input type="checkbox"/> Pestis | <input type="checkbox"/> Transfuzja |
| <input type="checkbox"/> Barbastella | <input type="checkbox"/> Przesąd | <input type="checkbox"/> Tükör |
| <input type="checkbox"/> Barghest | <input type="checkbox"/> Psychopatia | <input type="checkbox"/> Uspokajający |
| <input type="checkbox"/> Borzalom | <input type="checkbox"/> Quinquaginta | <input type="checkbox"/> Vânători |
| <input type="checkbox"/> Demeter | <input type="checkbox"/> Rabszolga | <input type="checkbox"/> Varázslat |
| <input type="checkbox"/> Desmondontinae | <input type="checkbox"/> Rejtett | <input type="checkbox"/> Vârcolac |
| <input type="checkbox"/> Elesett | <input type="checkbox"/> Samobójstwo | <input type="checkbox"/> Widmo |
| <input type="checkbox"/> Eptesicus | <input type="checkbox"/> Sárkány | <input type="checkbox"/> Wścieklizna |
| <input type="checkbox"/> Gonosz | <input type="checkbox"/> Scientia | <input type="checkbox"/> Wykrwawienie |
| <input type="checkbox"/> Inventa | <input type="checkbox"/> Somnambulizm | <input type="checkbox"/> Zoofag |
| <input type="checkbox"/> Kadawer | <input type="checkbox"/> Straszycło | |
| <input type="checkbox"/> Kereszt | <input type="checkbox"/> Strategia | |



Karta Przygody

Hrabia Dracula

Zręczność = 8

Walka = 9

Wytrzymałość = 22

ESP = 6

Krew =

Ranga

- Syn Smoka (0 Punktów Krwi)
- Vlad Palownik (10 Punktów Krwi)
- Wojewoda Wołoski (20 Punktów Krwi)
- Nosferatu (30 Punktów Krwi)
- Hrabia Dracula (40 Punktów Krwi)
- Książę Ciemności (50 Punktów Krwi)
- Król Wampirów (60 punktów Krwi)
- Cesarz Umarłych (70 Punktów Krwi)

Podejrzliwość =

Karta Spotkań

Walka =
Wytrzymałość =

Walka =
Wytrzymałość =

Walka =
Wytrzymałość =

Walka =
Wytrzymałość =

Walka =
Wytrzymałość =

Walka =
Wytrzymałość =

Walka =
Wytrzymałość =

Walka =
Wytrzymałość =

Walka =
Wytrzymałość =

Walka =
Wytrzymałość =

Walka =
Wytrzymałość =

Walka =
Wytrzymałość =

Walka =
Wytrzymałość =

Walka =
Wytrzymałość =

Walka =
Wytrzymałość =

Walka =
Wytrzymałość =

Karta Spotkań

Walka =
Wytrzymałość =

Walka =
Wytrzymałość =

Walka =
Wytrzymałość =

Walka =
Wytrzymałość =

Walka =
Wytrzymałość =

Walka =
Wytrzymałość =

Walka =
Wytrzymałość =

Walka =
Wytrzymałość =

Walka =
Wytrzymałość =

Walka =
Wytrzymałość =

Walka =
Wytrzymałość =

Walka =
Wytrzymałość =

Walka =
Wytrzymałość =

Walka =
Wytrzymałość =

Walka =
Wytrzymałość =

Walka =
Wytrzymałość =